

## **Настольная игра для пальцев «Твистер»**

( для 1-4 человек)

### **Цель игры:**

Первым поставить на финишные кружки оговоренное перед началом игры число своих пальцев.

### **Подготовка к игре:**

Игровое поле кладут на середину стола. Половина игроков располагается около красной, другая половина - около зеленой стороны игрового поля.

Перед началом игры нужно договориться, при каком числе пальцев одного из игроков, первым поставивших их на финишные кружки, игра заканчивается.

### **Игровое поле:**

На игровом поле изображены ряды кружков различных цветов. Финишные кружки - это один ряд кружков в середине игрового поля для всех игроков, а также кружки, расположенные на противоположной для игроков стороне игрового поля.

### **Игральный кубик:**

Число, выпавшее на кубике, указывает на палец руки, который надо поставить на кружок.

- 1- Большой палец
- 2- Указательный палец
- 3- Средний палец
- 4- Безымянный палец
- 5- Мизинец
- 6- Любой палец

### **Ход игры:**

Игрок, получивший по жребию право начать игру, объявляет цвет кружка, на который нужно будет поставить палец каждому игроку, и бросает кубик. В соответствии с выпавшем на нем числом все игроки ставят свой палец на кружок объявленного цвета в первом ряду игрового поля.

Затем игроки поочередно, по часовой стрелке, объявляют цвет и бросают кубик, остальные игроки ставят один палец своей руки, соответствующий выпавшему числу на кубике, на кружок объявленного цвета в первых трех рядах, пока не займут в них три кружка.

Только после этого можно переставлять пальцы на любой кружок, соответствующий объявленному цвету и показаниям кубика и находящийся дальше первых трех рядов. Одной рукой игроки бросают кубик, а пальцы другой переставляют по полю. Менять руку в игре нельзя.

Во время хода на нужный кружок можно поставить или свободный палец, или переставить один палец, находящийся на другом кружке. Остальные пальцы при этом нельзя отрывать от игрового поля. Если игрок не может поставить свой палец в соответствии с объявленным цветом кружка и выпавшем числом на кубике, то он пропускает ход.

Если игрок поставил палец на кружок не того цвета или не тот палец, или палец игрока соскочит с кружка, на котором стоит, то он должен вернуть его на кружок, на который до этого стоял и пропустить ход.

Два пальца одновременно не могут находиться на одном кружке. Если два игрока поставили пальцы на один кружок, то остаться на нем должен палец игрока, поставившим его первым.

### **Конец игры и победитель:**

Когда один из игроков первым поставит на финишные кружки оговоренное перед началом игры число своих пальцев, он объявляет об этом, и игра заканчивается.

Этот игрок победил.