

ПРОВОКАТОРЫ ПРАВИЛА ИГРЫ

КОМПОНЕНТЫ

- 55 карточек,
- правила игры.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать наибольшее количество карточек.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Перемешайте игровую колоду и положите её в центр стола наказаниями вверх.
- По желанию: подготовьте алкогольные напитки (это могут быть рюмки с водкой, бокалы пива и т.д.)
- Выберите игрока, который будет ходить первым.

ХОД ИГРЫ

- Первый игрок берёт верхнюю карточку из колоды, переворачивает её и зачитывает с неё задание.
- Теперь игрок, вытянувший карточку, должен убедить выполнить прочитанное задание одного из остальных участников (на карточке указано, кого именно).
- Во время «провокации» первый игрок может пользоваться любыми методами, кроме угроз жизни и здоровью. В остальном, цель оправдывает средства! Берите игроков «на слабо», подкупайте их, льстите им, обещайте «гешефты», взаимовыгодное сотрудничество в будущем, узнавайте их потребности, запоминайте, кто и как взаимодействовал до вас.
- Чтобы подтвердить успешность «провокации» игроки скрепляют её рукопожатием. Сразу после него спровоцированный игрок должен выполнить своё обещание.
- За успешную «провокацию» первый игрок оставляет карточку с заданием себя.
- За проваленную «провокацию» (в том случае, если игрок не может убедить другого выполнить задание с карточки) первый игрок переворачивает карточку,

зачитывает наказание и выполняет его. Дополнительно, если подготовлены алкогольные напитки, этот игрок должен выпить штрафную.

- Для игроков, которые нарушили условия подтверждённой «провокации» (не смогли выполнить задание или отказались от него после рукопожатия), придумайте наказание. Например, «штрафная» рюмка/бокал, выполнение желаний других игроков и т. д.
- Ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке от того, кто таянул карточку.
- Победителем становится тот участник, перед которым в конце игры будет лежать больше всего карточек. Игру можно продолжать до тех пор, пока не кончатся карты в колоде, либо игроки могут сами установить лимит на количество воров.

ЖЕЛАЕМ ВЕСЁЛОЙ ИГРЫ!