



Авторы игры: Шинго Фудзита,  
Мотоюки Оки, Хироми Оикава

# Визуал

3-8 игроков, от 10 лет и старше



ПРАВИЛА  
ИГРЫ



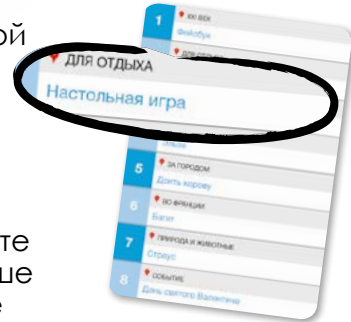


## ★ КАК ИГРАТЬ

Игру начинает участник с самым богатым воображением. (Если вы не можете выбрать первого игрока, игру начинает самый юный игрок.) В свой ход старайтесь сделать так, чтобы остальные игроки отгадали загаданное вами понятие. Для этого:

1 **Возьмите 1 карту со словами.** Другой игрок называет номер от 1 до 8 — игроки будут отгадывать слово (или словосочетание) в строке с этим номером.

- Если вы не знаете, как объяснить слово под этим номером, выберите слово, находящееся на строку выше или ниже (если речь идёт о строке 1, вы можете выбрать между строками 2 и 8; если речь идёт о строке 8, вы можете выбрать между строками 7 и 1).



**Примечание:** Самые юные игроки могут выбрать любую строку с карты.

2 **Назовите вслух подсказку-тему к слову,** указанную в той же строке и обозначенную символом 📍.

3 **Теперь объясните другим игрокам загаданное слово с помощью прозрачных карт.** Выбирайте и располагайте нужные вам прозрачные карты на игровом поле. Вы можете раскладывать их, передвигать, класть одну поверх другой, как вы пожелаете, чтобы другим игрокам было проще догадаться.

### 🚫 **ВЫ НЕ МОЖЕТЕ:**

- Говорить или **ИЗДАВАТЬ ЗВУКИ**
- **ПЫТАТЬСЯ СООБЩИТЬ ОТГАДКУ ПО БУКВАМ/ЦИФРАМ**
- **ПОКАЗЫВАТЬ ОТГАДКУ НА ПАЛЬЦАХ** (но вы можете закрыть часть картинки пальцами)



Остальные игроки могут без ограничений высказывать свои догадки, начиная с того момента, как на игровое поле была помещена первая карта. Первый игрок, отгадавший слово (или словосочетание), и игрок, объяснявший слово, получают по **1** очку: они берут себе по одному соответствующему жетону.

- Если несколько игроков одновременно дали правильный ответ, то каждый из них получает по **1** очку.

**ЧТОБЫ ДРУГИЕ ИГРОКИ СМОГЛИ ВЕРНО ОТГАДАТЬ СЛОВО, ВЫ МОЖЕТЕ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ВЫБРАННЫЕ ВАМИ ПРОЗРАЧНЫЕ КАРТЫ В ЛЮБОМ КОЛИЧЕСТВЕ И ЛЮБЫМ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ СПОСОБОВ:**



Помимо всего этого,  
вы можете придать  
изображению

**ДВИЖЕНИЕ**



Вы даже можете делать всё  
вышеописанное **ОДНОВРЕМЕННО!**

Самолёт,  
нарезающий  
круги...



Персонаж,  
карабкающийся вверх  
по фасаду здания...



Ограничений по времени нет. Если через некоторое время никто из игроков не отгадывает слово, раунд завершается и никто не получает очков.

## СЛЕДУЮЩИЙ ХОД

Положите использованные прозрачные карты обратно в круг. Ход передаётся следующему игроку по часовой стрелке.

## ★ КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается, как только каждый игрок побыл ведущим (объяснял слово) два раза. Побеждает игрок с наибольшим количеством очков. В случае ничьей сыграйте ещё одну партию!



## ВАРИАЦИЯ ИГРЫ «ЕЩЁ БОЛЬШЕ ВООБРАЖЕНИЯ»

Когда вы сыграли несколько партий, вы можете объяснять другим игрокам слова, которые загадаете сами. В свой ход дайте игрокам подсказку-тему (фильм, персонаж, предмет...) к вашему слову — и полный вперёд!

Также вы можете объяснять слова и понятия на тему ваших общих интересов (произведения искусства, книги, видеоигры...) или на более личные темы, например «Любимая игрушка Саши», «Место последней поездки» или «Моя тёща»...

**Помните, что все игроки должны знать слова, которые вы загадываете!**



Если вам понравилась эта игра,  
загляните на **сайт компании «СТИЛЬ ЖИЗНИ»**  
**www.LIFEStyleLTD.ru** — там **ВЫ НАЙДЁТЕ МНОЖЕСТВО**  
**Других ИНТЕРЕСНЫХ НАСТОЛЬНЫХ ИГР**  
**для взрослых и детей!**

Авторы игры: Шинго Фудзита, Мотоюки Оки, Хироми Оикава  
Иллюстратор: Шинтаро Оно

Cocktail Games  
2, rue du Hazard  
78000 Versailles, France  
+33 1 30 83 21 21  
info@cocktailgames.com  
www.cocktailgames.com  
📱 /jeux.cocktailgames

